



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "N. TARTAGLIA-M. OLIVIERI"

CODICE MINISTERIALE: BSIS036008 – CODICE FISCALE 98169720178

Sede, Presidenza e Amministrazione: Via G. Oberdan, 12/e – 25128 BRESCIA

Tel. 030/305892 – 030/3384911

E-mail: bsis036008@istruzione.it - PEC: bsis036008@pec.istruzione.it

Sito web: www.tartaglia-olivieri.edu.it

Codice univoco per la fatturazione elettronica: UF6OBL



Ai docenti dell'Istituto

Ai docenti della provincia di BS

OGGETTO: Corso di formazione PNRR D.M. 66/2023 "STEAM FOR THE FUTURE" - ID percorso 266229

PRESENTAZIONE DEL CORSO

Negli ultimi anni si è assistito a una ridefinizione della didattica di ambito tecnico scientifico, con l'evoluzione dell'educazione STEM verso le STEAM. L'aggiunta della lettera "A" indica un'apertura verso l'arte e le discipline umanistiche.

Per una formazione efficace e completa non bastano le 4 discipline STEM, da sole. L'inclusione di arte e discipline umanistiche allarga il potenziale di ciò che si può apprendere e realizzare con approccio STEAM rispetto allo STEM. Si possono infatti sfruttare delle competenze che, sebbene essenziali in realtà in ogni singola disciplina, – pensiamo ad esempio a creatività, collaborazione, comunicazione – vengono più facilmente ed estesamente apprese e potenziate in discipline umanistiche e artistiche.

"STEAM FOR THE FUTURE" è un corso base sulle STEAM, consigliato sia ai docenti che non abbiano mai utilizzato strumenti TIC-TAC e STEAM nella didattica che a docenti più esperti che vogliano approfondire nuove idee di didattica innovativa. In particolare, il corso sarà volto a fornire ai partecipanti idee educative concrete, da portare immediatamente a scuola, per proporre agli studenti un nuovo approccio all'apprendimento e alla scoperta del mondo intorno a loro efficace e stimolante.

Questo corso, combinando supporti innovativi e tecnologici a un approccio originale al modo di fare attività mira a dare ai partecipanti tecniche e idee per supportare l'apprendimento degli studenti favorendo in loro anche lo sviluppo dell'espressione personale e della creatività. Permetterà inoltre di apprendere concetti base di coding, pensiero computazionale e portare in aula attività che stimolino la comunicazione, la creatività e l'inventiva.

L'obiettivo finale è quello di incrementare il benessere degli studenti nell'ambiente classe in linea con quanto previsto dall'European Framework for the Digital Competence of Educators (DigCompEdu) ed individuare strategie e strumenti per implementare le competenze digitali reali degli studenti, con particolare attenzione a information e media literacy, digital communication, creation e problem-solving.

Inizialmente si procederà con il fissare dei concetti base fondamentali per capire l'approccio tipico delle discipline STEAM, capendo, assimilando e facendo proprio l'orizzonte culturale di riferimento cui esse appartengono, con particolari approfondimenti dedicati a problem-solving e apprendimento attivo.

Successivamente, utilizzando come esempi di mediatori set specifici per le STEAM, come LittleBits, Strawbees, Arduino, verranno proposte esperienze STEAM cross-disciplinari su argomenti attuali e significativi per gli studenti di oggi, come ad esempio sostenibilità, Smart Cities, Internet of Things (IoT), cooperazione, scoperte spaziali, sicurezza e prevenzione.

CALENDARIO DEGLI INCONTRI

- 4 Luglio 2024 dalle ore 14:30 alle 16:30
- 5 Luglio 2024 dalle ore 14:30 alle 16:30
- 9 Luglio 2024 dalle ore 14:30 alle 16:30
- 10 Luglio 2024 dalle ore 14:30 alle 16:30
- 11 Luglio 2024 dalle ore 14:30 alle 16:30

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Il corso sarà svolto online tramite piattaforma Zoom.

Si consiglia l'installazione del software o della app di Zoom sul proprio dispositivo.

PROCEDURA D'ISCRIZIONE

Per iscriversi bisognerà accedere alla piattaforma SCUOLA FUTURA, ricercare il corso in oggetto attraverso l'**ID percorso 266229** e formalizzare la propria candidatura. Dopo aver effettuato la procedura, i docenti riceveranno comunicazione dell'avvenuta iscrizione (segue link con la guida all'accesso e alla procedura di iscrizione).

Le iscrizioni partiranno dal 17 giugno e si chiuderanno entro la data del 2 luglio 2024.

E' previsto un numero massimo di 30 iscritti.

REQUISITI DI VALIDITA' DEL CORSO DI FORMAZIONE

Il corso si terrà nel mese di luglio 2024, ma **le 10 ore del corso contribuiranno al computo delle ore di formazione dell'a.s. 2024-25.**

Per la validazione del percorso di formazione bisognerà aver frequentato almeno il 70% del monte ore previsto dal programma.

[Smartguide Utente Corsista v1.0.pdf](#)

Nel caso si rendessero necessari ulteriori chiarimenti, contattare il referente del corso all'indirizzo: **giordano.ivano@tartaglia-olivieri.eu**

LINK DI ACCESSO ALLE LEZIONI

PRIMO INCONTRO

STEAM for the future

Ora: 4 lug 2024 14:30 - 16:30

Link Zoom Riunione

[Primo incontro](#) ID riunione: 873 3738 4113 Codice d'accesso: 510352

SECONDO INCONTRO

STEAM for the future

Ora: 5 lug 2024 14:30 - 16:30

Entra Zoom Riunione

[Secondo incontro](#) ID riunione: 837 7040 9462 Codice d'accesso: 506501

TERZO INCONTRO

STEAM for the future

Ora: 9 lug 2024 14:30 - 16:30

Entra Zoom Riunione

[Terzo incontro](#) ID riunione: 890 9995 9829 Codice d'accesso: 511638

QUARTO INCONTRO

STEAM for the future

Ora: 10 lug 2024 14:30 - 16:30

Entra Zoom Riunione

[Quarto incontro](#) ID riunione: 867 1532 3882 Codice d'accesso: 729359

QUINTO INCONTRO

STEAM for the future

Ora: 11 lug 2024 14:30 - 16:30

Entra Zoom Riunione

[Quinto incontro](#) ID riunione: 815 1271 5377 Codice d'accesso: 377512

Il referente del corso
prof. Ivano Giordano

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Laura Maria Bonomini
"Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art.3, comma 2 del d.lgs. n.39/1993"